

Jak konvertovat český .tex dokument pomocí TtH

1. Kopírování celého .tex projektu do speciálního adresáře

nechceme si přece rozvrtat pracně vymazlený a zformátovaný .tex projekt, ne??

- Celý projekt (main file, include files a podadresáře s .eps obrázky zkopírujeme do nějakého zvláštního adresáře.
- Doporučuji **D:\TTH_conv** zvláště k tomu účelu vytvořený. Budu se na něj odvolávat.
- velmi vhodné je také zkopírovat samotný soubor tth.exe a příslušné skripty (ps2gif., ps2gif.bat, latex2gif.) do téhož adresáře (**D:\TTH_conv**).

2. Úprava dokumentu před konverzí

2.1 Uvozovky

TtH nepracuje s balíčky - musíme si znovu nadefinovat uvozovky. Je nutno vložit příkaz

```
\renewcommand{\uv}[1]{,,#1``}
```

případně

```
\newcommand{\uv}[1]{,,#1``}
```

nebo podobný ekvivalent.

2.2 Vektory

Pro správné sázení vektorů (tučně) je potřeba provést sérii:

- a) nahradit všude v textu příkaz `\vec` stringem `\myvec`
- b) zadefinovat příkaz
`\newcommand{\myvec}[1]{\mathbf{#1}}`

3. Konverze dokumentů do .html

- Vytvoříme korektní .dvi soubor včetně rejstříků (to jest nejmíň 3x přeložíme zdroják). TtH totiž používá .aux, .toc a .lof soubory k získání dodatečných informací a tvorbě křížových odkazů.
- Teď tedy v adresáři D:\TTH_conv\ máme hafo .tex, .aux, .toc a dalších souborů spolu s podadresářem (řekněme \images\) s .eps obrázky.
- můžeme tedy zavolat tth.exe:
tth.exe [jméno konvertovaného souboru].tex
nebo použijeme parametry:
tth.exe -a -e2 -i [jméno konvertovaného souboru].tex
což způsobí konverzi a inline vložení .eps obrázků (-a -e2) a zapne kurzívu ve vzorcích (-i)

(To ovšem funguje za předpokladu, že máme k tth.exe nastavenou cestu NEBO máme celý balík TtH zkopírován do adresáře TTH_conv)

TtH chvilku chroustá a pak vyplivne více či méně použitelný .html dokument. Pokud jsme spokojeni, provedeme už jen

4. Finální úprava .html dokumentu

Do hlavičky finálního .html dokumentu je potřeba vložit informaci o kódování:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-2">
```

nebo

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">
```

podle použitého kódování zdroje.

Dále je třeba nahradit názvy kapitol atp za české, tedy nahradit text:

Contents – Obsah, Chapter – Kapitola, Figure – Obrázek, Bibliography – Literatura, Footnotes – Poznámky atp.

Tím je konverze hotova.

5. Co dělat když nefunguje distribuovaný PS2GIF A PS2PNG skript

Pod windows mi nefungoval distribuovaný ps2gif skript, takže se nezobrazily obrázky. Naštěstí existuje freeware IrfanView, který konverzi umí.

Nejprve stáhneme a nainstalujeme IrfanView a příslušný plugin pro zobrazování .eps souborů.

(<http://www.irfanview.com/>)

Pak vytvoříme soubor **ps2png.bat** s tímto obsahem:

```
; -----  
; ps2png batch file. Pouzivat na vlastni nebezpeci.  
; Je potreba mit nainstalovany a nakonfigurovany IrfanView  
; (soubor i_view32.exe musi byt v adresari  
; C:\Program Files\IrfanView\  
; konvertovany projekt se musi nachazet v adresari  
; D:\TTH_conv\  
; mate-li jine nastaveni, upravte si to sami)  
if %2.==. goto usage  
echo "Pouzivam Irfanview ke konverzi %1 na %2 , cekejte ..."  
c:\progra~1\irfanview\i_view32 d:\TTH_conv\%1 /convert=d:\TTH_conv\%2  
  
if %3.==. goto end  
echo "Pouzivam Irfanview ke konverzi %1 na %3 , cekejte ..."  
c:\progra~1\irfanview\i_view32 d:\TTH_conv\%1 /resample=(32,32) /aspectratio /convert=d:\TTH_conv\%2  
goto end  
:usage  
echo " Pouziti: ps2png <file.ps> <file.png> [<icon.png>]"  
:end  
; -----
```

soubor **ps2gif.bat** vypadá naprosto stejně (typ je určen ze jména souboru)

Novými soubory nahradíte ty (nefunkční) původní.

Pozor! Uvedený skript funguje za předpokladu, že je Irfan v adresáři **c:\Program Files\irfanview** a že konvertovaný .tex dokument je v adresáři **d:\TTH_conv**). Analogicky se samozřejmě dají napsat skripty pro jiné prohlížeče.

5.1 - Specifické nároky spojené s konverzí pomocí IrfanView pod Windows

Pokud jsou v textu obrázky (jako že nejspíš ano) a jsou všechny v jednom podadresáři (typicky to bývá \images), je na ně v .tex zdroji odkazováno (typicky pomocí příkazu **\includegraphics{images/[jméno obrázku].eps}**). Windows ale neumí pracovat s dopřednými lomítky v cestách k souborům. Je tedy třeba:

- V .tex zdroji PŘED KONVERZÍ zaměnit normální lomítka za zpětná, tedy v .tex souboru nahradit VŠUDE text "images/" za "images\".
- Po zkonvertování je třeba výsledný .html dokument editovat a VŠECHNA zpětná lomítka v cestě k obrázkům změnit zpět na dopředná tak, jak to odpovídá popisu URL (jinak budou problémy v Mozille a dalších normálních prohlížečích).

Až na tyhle problémky je to fakt automatické. Nejspíš by se dal napsat jednoduchý dávkový soubor, který to vše dokáže pomocí Grepu a podobných utilit na jedno kliknutí. To ale přenechám jiným.